

Die ZwiAner[®], ein Spiel entsteht ..

Aktuell sind 16 Level spielbar, in denen der Spieler das 'AreaMobil' und die Welt der ZwiAner beherrschen lernt, um dann im geplanten Strategie und Wirtschaftsimulations Spiel bestehen zu können.

Die Welt der ZwiAner, das 'Area', wird mit einem 'AreaMobil' bereist, gestaltet, verwaltet und verteidigt.

ZwiAner leben in einer 2D Welt (einfachere Steuerung).

ZwiAner reisen durch das All (Logistik).

ZwiAner lösen Problemen und Aufgaben (z.B. Reise in eine Umlaufbahn).

ZwiAner ernten Rohstoffe (Asteroiden-Abbau).

ZwiAner produzieren Halb- und Fertigwaren.

ZwiAner treiben Handel.

ZwiAner verteidigen ihr Reich.

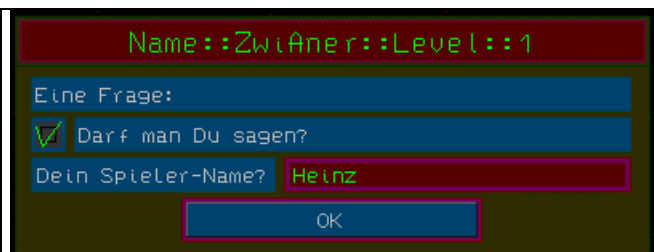
Die Darstellung des 'AreaMobils' und der anderen Objekte erfolgt in der momentanen Entwicklungsphase als mehr 'skizzenhafte' Form.

Nur C++, Oberflächen, Maus und Tastatur von DirectX werden benutzt.

Die Musik zum Spiel stammt aus der LeierMusik-CD 'Irish & Klassisch'.

Download www.zwianer.de/Download/ZwiAnerSetup.exe

	 <p>Nach dem Download kann das Levelspiel mit 'Gute Reise' eröffnet werden. Diese Levelgruppe führt durch 10 Levels. Level für Level steigen die Anforderungen an den Spieler und Level für Level werden neue Funktionen und Möglichkeiten eingeführt.</p>
---	--

	<p>Der Spielername ist für den Eintrag in die ZwiAner-Besten-Liste gedacht.</p>
---	---

Spiel dich in die 'ZwiAner-Besten-Liste' mit 'Gute Reise' und 'Feuer frei'

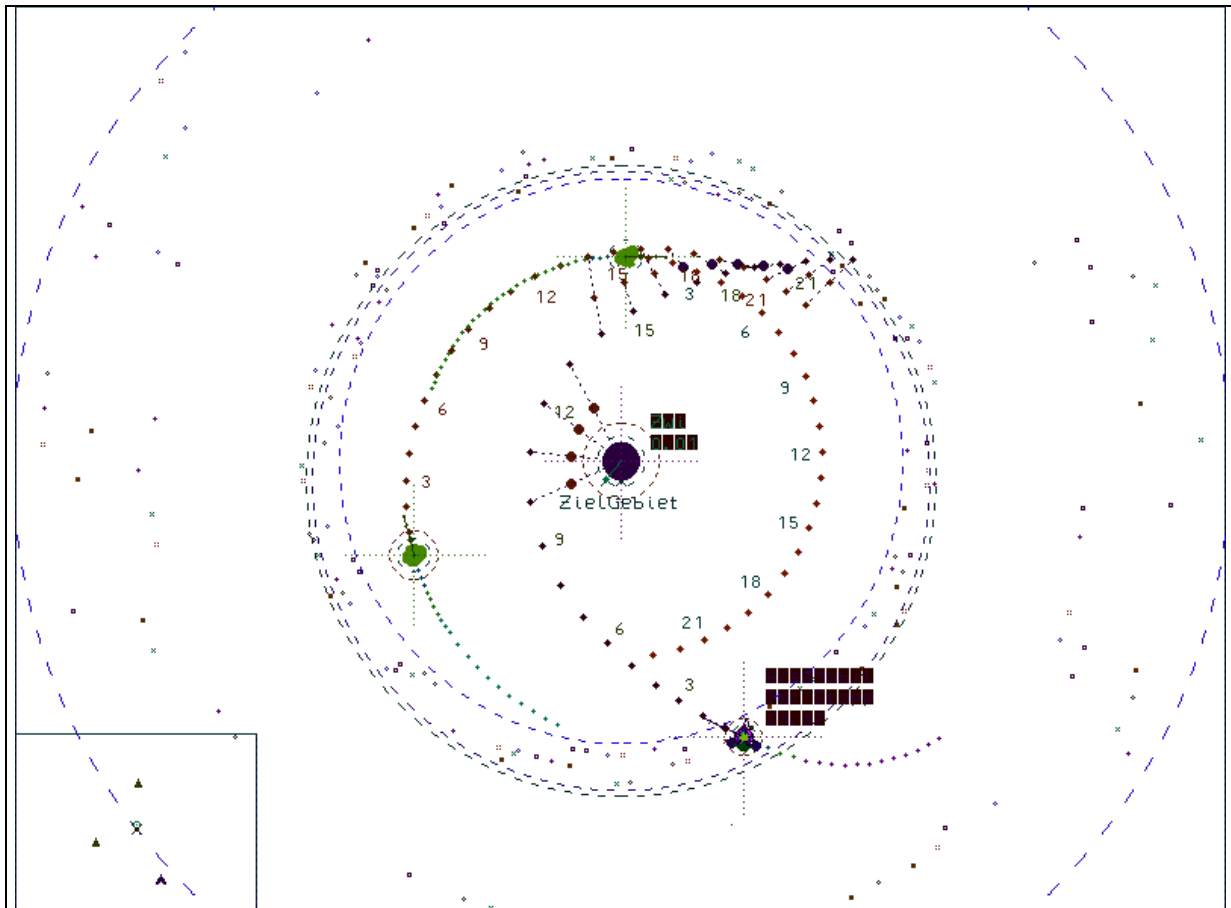
www.zwianer.de/Lvl/BestenListe/Html/ZwiAnerBestenListe.htm

Zum Testen, ob der Eintrag in die ZwiAner-Besten-Liste trotz Firewall und Co

funktionieren wird, dient die kleine Routine: www.zwianer.de/Download/BLTEST.exe
Wie das Testergebnis aussehen soll: www.zwianer.de/Lvl/BestenListe/Html/BLTEST.htm

Das Levelspiel kann auch ohne diesen Eintrag gespielt werden!

Das ZwiAner-Level-Spiel soll den Spieler in die Funktionalität des Spiels einführen. Hier werden Fähigkeiten, die später im geplanten Haupt-Spiel immer wieder gebraucht werden, geübt, so dass sie in 'Fleisch und Blut' übergehen. Der Spieler entwickelt ein Gespür für die 'Reise' durch das 'Area', das All der ZwiAner.



In diesem Level müssen die beiden Asteroiden durch gezielte Stöße aus ihrer gewohnten Umlaufbahn gedrängt werden. Der Level ist nicht einfach ..

In der Welt der ZwiAner herrscht eine starke Gravitation. Es gibt eine Systemgeschwindigkeit (Lichtgeschwindigkeit) und daraus relativistische Effekte.

	<p>Aber die Bedienung ist einfach:</p> <p>Pfeil nach Oben: Treibwerk starten!</p> <p>Pfeil nach Unten: Treibwerk stoppen!</p> <p>Pfeil nach Links oder Rechts: Drehen!</p>
--	--

(Heinz Kempfer, 05.11.2009)

PS:

Gute Reise und Feuer frei ..