

Wir suchen einen

2D Artist (m/w)

für die Entwicklung von Computerspielen

Wo?
München

Wann?
sofort

Wie?
Vollzeit

Wir entwickeln verschiedenste Computer- und Videospiele für alle Plattformen und sind immer auf der Suche nach Talenten. Werde Teil von etwas Besonderem, erfülle Dir Deinen Traum und bewirb Dich noch heute!

Aufgabenbereich:

- Erstellen von 2D Assets (Charaktere, Gegenstände, Icons, UI Elemente)
- Animation von 2D Assets
- Aufbereitung und Integration von Game Assets in die jeweilige Spielengine
- Arbeiten mit hauseigenen Tools
- Unterstützung des Art Teams bei Produktions- und Preparation-Aufgaben

Anforderungen:

- Gute Kenntnisse in Photoshop
- Erfahrung im Umgang mit Entwicklungsumgebungen wie Unity 3D
- Selbstständige, strukturierte und zuverlässige Arbeitsweise
- Gute Kommunikationsfähigkeiten in kleinen Teamstrukturen
- Hohe Motivation und Flexibilität
- Begeisterung für Computer- und Videospiele und deren Entwicklung
- Gutes Englisch in Wort und Schrift

Von Vorteil sind:

- Kenntnisse bei der Erstellung von 3D Modellen u. Texturen
- Erfahrungen mit Produktionsabläufen in der Spiele Entwicklung

Wir bieten:

- Ein frisches dynamisches Team (40+ Mitarbeiter)
- Flache Hierarchien und ein kreatives Umfeld
- Hohe Arbeitsmoral in freundlicher Atmosphäre
- Engagement auf jeder Linie
- Teamgeist

Bitte sende uns Deine kompletten Bewerbungsunterlagen inkl. tabellarischen Lebenslauf, Motivationsschreiben und Gehaltsvorstellung per Email an:

jobs@chimera-entertainment.de

(z.H. Frau Ina Hoffmann)



CHIMERA

Entertainment

Wir sind ein kreatives und unabhängiges Entwicklungsstudio für digitale Unterhaltungssoftware im Herzen der wunderschönen Landeshauptstadt München. Gegründet wurde unser Unternehmen im Jahr 2006 mit Unterstützung des Produktionshauses remote control productions GmbH. Neben der Entwicklung zahlreicher eigener IPs übernehmen wir auch die Umsetzung von Auftragsarbeiten - von der Konzeption bis zur Fertigstellung. Spielspaß und Ideenreichtum stehen dabei immer an vorderster Stelle. Kreativität, Teamgeist und Talent werden bei uns gefördert. Bei der Entwicklung und Vermarktung unserer qualitativ hochwertigen Spiele sind wir durch unsere mehr als 8-jährige Expertise im Bereich Mobile-Gaming und Cross-Plattform-Entwicklung sowie unser preisgekröntes Portfolio von Top-Titeln, wie beispielsweise „Angry Birds Epic“, eines der führenden Entwicklerstudios in der deutschen Games-Branche - und mit dir als Teil unseres über 35-köpfigen Teams wollen wir diesen Erfolg in der coolsten Branche der Welt noch weiter ausbauen.