

Wir suchen einen

Art Production Manager (m/w)

für die Entwicklung von Computerspielen

Wo?
München

Wann?
sofort

Wie?
Vollzeit

Wir entwickeln verschiedenste Computer- und Videospiele für alle Plattformen und sind immer auf der Suche nach Talenten. Werde Teil von etwas Besonderem, erfülle Dir Deinen Traum und bewirb Dich noch heute!

Aufgabenbereich:

- Planung und Koordination der Aufgaben und Ressourcen im Art Department
- Auswahl von Bewerbern, Software und Tools für einen reibungslosen Ablauf im Betrieb
- Ansprechpartner und Koordinator bei der Durchführung von Outsourcing
- Team- und Personalführung
- Unterstützung bei der Erstellung von GUI, Effekten, Videoschnitten und Layouts
- Modellierung, Texturierung und Animation von Assets

Anforderungen:

- Sehr gute Kommunikationsfähigkeiten in kleinen Teamstrukturen
- Sehr gute Kenntnisse im Einsatz unterschiedlicher Tools für einen effizienten Workflow
- Gute Kenntnisse bei der Erstellung von 3D Assets und Texturen
- Gute Kenntnisse in 2D und 3D Programmen (vorzugsweise Adobe Produkte und 3DS Max)
- Breites Wissen über Art Production in Spielen, Filmen oder Printmedien
- Selbstständige, strukturierte und zuverlässige Arbeitsweise
- Hohe Motivation und Flexibilität
- Begeisterung für Computer- und Videospiele
- Gutes Englisch in Wort und Schrift
- Mindestens 2 Jahre Berufserfahrung

Von Vorteil sind:

- Erfahrung in Gestaltung von 2D Art und GUI (z.B. mit Hilfe eines Grafiktablets)
- Erfahrung im Bereich der Spieleentwicklung (z.B. durch Hobby oder Modprojekte)
- Erfahrung in Layout, Videoschnitt oder FX Produktion

Wir bieten:

- Ein frisches dynamisches Team (40+ Mitarbeiter)
- Flache Hierarchien und ein kreatives Umfeld
- Hohe Arbeitsmoral in freundlicher Atmosphäre
- Engagement auf jeder Linie
- Teamgeist

Bitte sende uns Deine kompletten Bewerbungsunterlagen inkl. tabellarischen Lebenslauf, Motivationsschreiben und Gehaltsvorstellung per Email an:

jobs@chimera-entertainment.de

(z.H. Frau Ina Hoffmann)



CHIMERA

Entertainment

Wir sind ein kreatives und unabhängiges Entwicklungsstudio für digitale Unterhaltungssoftware im Herzen der wunderschönen Landeshauptstadt München. Gegründet wurde unser Unternehmen im Jahr 2006 mit Unterstützung des Produktionshauses remote control productions GmbH. Neben der Entwicklung zahlreicher eigener IPs übernehmen wir auch die Umsetzung von Auftragsarbeiten - von der Konzeption bis zur Fertigstellung. Spielspaß und Ideenreichtum stehen dabei immer an vorderster Stelle. Kreativität, Teamgeist und Talent werden bei uns gefördert. Bei der Entwicklung und Vermarktung unserer qualitativ hochwertigen Spiele sind wir durch unsere mehr als 8-jährige Expertise im Bereich Mobile-Gaming und Cross-Plattform-Entwicklung sowie unser preisgekröntes Portfolio von Top-Titeln, wie beispielsweise „Angry Birds Epic“, eines der führenden Entwicklerstudios in der deutschen Games-Branche - und mit dir als Teil unseres über 35-köpfigen Teams wollen wir diesen Erfolg in der coolsten Branche der Welt noch weiter ausbauen.