

Wir suchen einen

# Product Manager (Monetization) (m/w)

für die Entwicklung von Computerspielen

**Wo?**  
München

**Wann?**  
sofort

**Wie?**  
Vollzeit

**Wir entwickeln verschiedenste Computer- und Videospiele für alle Plattformen und sind immer auf der Suche nach Talenten. Werde Teil von etwas Besonderem, erfülle Dir Deinen Traum und bewirb Dich noch heute!**

## Aufgabenbereich:

- Entwicklung von Produkt- und Monetarisierungsstrategien für neue und bestehende Titel
- Koordination, Umsetzung und Kontrolle neuer Produktstrategien zusammen mit dem Produktions- und Designteam während allen Phasen der Entwicklung
- Erkennen innovativer F2P Mechanismen (Market Intelligence) und Erarbeitung von Best Practices und Fallstudien
- Definition von KPIs für entwickelte Spiele auf allen Plattformen
- Beobachtung der KPI-Performance und das Bereitstellen von Empfehlungen & Analysen
- Aufbau, Koordination oder Durchführung von A/B und Multivarianten Tests

## Anforderungen:

- Begeisterung für Computer- und Videospiele (Mobile- & Onlinespieler)
- Mehrjährige Erfahrung in der Spielebranche im Bereich Product Management
- Erfahrung in der Arbeit an mind. einem F2P Titel
- Erfahrung in Gestaltung und Anpassung von Wirtschaftsmodellen für F2P Games
- Erfahrung in der Optimierung relevanter KPIs
- Erfahrung mit A/B Testmethoden sowie deren Aufbau und Durchführung
- Sehr gute analytische Fähigkeiten
- Sehr gutes Verständnis des Markts und seiner Mechanismen
- Fähigkeit, wirtschaftliche Zusammenhänge zu erkennen & unternehmerisches Denken
- Hohe Arbeitsmoral, Motivation, Kommunikationsfähigkeit und Flexibilität
- Selbstständige und zuverlässige Arbeitsweise
- Sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

## Von Vorteil sind:

- Abgeschlossenes Studium aus den Bereichen Wirtschaftswissenschaften, Informatik, Medienproduktion oder Vergleichbares
- Sehr gute Kenntnisse von Datenanalyse-Techniken und Methoden
- Erfahrungen im Bereich ads und User Acquisition

## Wir bieten:

- Ein frisches dynamisches Team (40+ Mitarbeiter)
- Flache Hierarchien und ein kreatives Umfeld
- Hohe Arbeitsmoral in freundlicher Atmosphäre
- Engagement auf jeder Linie
- Teamgeist

**Bitte sende uns Deine kompletten Bewerbungsunterlagen inkl. tabellarischen Lebenslauf, Motivationsschreiben und Gehaltsvorstellung per Email an:**

**[jobs@chimera-entertainment.de](mailto:jobs@chimera-entertainment.de)**

(z.H. Frau Ina Hoffmann)



# CHIMERA

## Entertainment

Wir sind ein kreatives und unabhängiges Entwicklungsstudio für digitale Unterhaltungssoftware im Herzen der wunderschönen Landeshauptstadt München. Gegründet wurde unser Unternehmen im Jahr 2006 mit Unterstützung des Produktionshauses remote control productions GmbH. Neben der Entwicklung zahlreicher eigener IPs übernehmen wir auch die Umsetzung von Auftragsarbeiten - von der Konzeption bis zur Fertigstellung. Spielspaß und Ideenreichtum stehen dabei immer an vorderster Stelle. Kreativität, Teamgeist und Talent werden bei uns gefördert. Bei der Entwicklung und Vermarktung unserer qualitativ hochwertigen Spiele sind wir durch unsere mehr als 8-jährige Expertise im Bereich Mobile-Gaming und Cross-Plattform-Entwicklung sowie unser preisgekröntes Portfolio von Top-Titeln, wie beispielsweise „Angry Birds Epic“, eines der führenden Entwicklerstudios in der deutschen Games-Branche - und mit dir als Teil unseres über 35-köpfigen Teams wollen wir diesen Erfolg in der coolsten Branche der Welt noch weiter ausbauen.