

Wir suchen einen

Monetization Designer (m/w)

für die Entwicklung von Computerspielen

Wo?
München

Wann?
sofort

Wie?
Vollzeit

Wir entwickeln verschiedenste Computer- und Videospiele für alle Plattformen und sind immer auf der Suche nach Talenten. Werde Teil von etwas Besonderem, erfülle Dir Deinen Traum und bewirb Dich noch heute!

Aufgabenbereich:

- Entwicklung von Monetarisierungsstrategien für neue und bestehende Computerspiele
- Zusammenarbeit mit dem Design Team, um Monetarisierung zu einem natürlichen und ganzheitlichen Bestandteil aller Produkte zu machen
- Erkennen innovativer F2P Mechanismen (Market Intelligence) und Erarbeitung von Best Practices und Fallstudien
- Definition von KPIs für entwickelte Spiele auf allen Plattformen
- Beobachtung der KPI-Performance & Bereitstellen von Empfehlungen & Analysen
- Analyse und Balancierung der In-Game Wirtschaft zur Optimierung der Monetarisierung
- Definition von in-game Marketingsstrategien, Events und Werbung, die die Wirtschaftlichkeit steigern

Anforderungen:

- Begeisterung für Computer- und Videospiele (Mobile- & Onlinegames)
- Mehrjährige Erfahrung in der Spielebranche im Bereich Product Management
- Erfahrung in der Arbeit an mind. einem F2P Titel
- Erfahrung in Gestaltung und Anpassung von Wirtschaftsmodellen für Free-to-play Games
- Erfahrung in der Optimierung der relevanten KPIs
- Sehr gute analytische Fähigkeiten
- Sehr gutes Verständnis des Markts und seiner Mechanismen
- Fähigkeit, wirtschaftliche Zusammenhänge zu erkennen und unternehmerisch zu denken
- Hohe Arbeitsmoral, Motivation, Kommunikationsfähigkeit und Flexibilität
- Selbstständige und zuverlässige Arbeitsweise
- Sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Von Vorteil sind:

- Sehr gute Kenntnisse von Datenanalyse-Techniken und Methoden
- Erfahrung in A/B Testmethoden sowie deren Aufbau und Durchführung
- Erfahrung im Game-Design, idealerweise mit Schwerpunkt Metrics/Data driven Design

Wir bieten:

- Ein frisches dynamisches Team (40+ Mitarbeiter)
- Flache Hierarchien und ein kreatives Umfeld
- Hohe Arbeitsmoral in freundlicher Atmosphäre
- Engagement auf jeder Linie
- Teamgeist

Bitte sende uns Deine kompletten Bewerbungsunterlagen inkl. tabellarischen Lebenslauf, Motivationsschreiben und Gehaltsvorstellung per Email an:

jobs@chimera-entertainment.de

(z.H. Frau Ina Hoffmann)



CHIMERA

Entertainment

Wir sind ein kreatives und unabhängiges Entwicklungsstudio für digitale Unterhaltungssoftware im Herzen der wunderschönen Landeshauptstadt München. Gegründet wurde unser Unternehmen im Jahr 2006 mit Unterstützung des Produktionshauses remote control productions GmbH. Neben der Entwicklung zahlreicher eigener IPs übernehmen wir auch die Umsetzung von Auftragsarbeiten - von der Konzeption bis zur Fertigstellung. Spielspaß und Ideenreichtum stehen dabei immer an vorderster Stelle. Kreativität, Teamgeist und Talent werden bei uns gefördert. Bei der Entwicklung und Vermarktung unserer qualitativ hochwertigen Spiele sind wir durch unsere mehr als 8-jährige Expertise im Bereich Mobile-Gaming und Cross-Plattform-Entwicklung sowie unser preisgekröntes Portfolio von Top-Titeln, wie beispielsweise „Angry Birds Epic“, eines der führenden Entwicklerstudios in der deutschen Games-Branche - und mit dir als Teil unseres über 35-köpfigen Teams wollen wir diesen Erfolg in der coolsten Branche der Welt noch weiter ausbauen.