

Wir suchen einen

Senior Gamedesigner (m/w)

mit Schwerpunkt Free to Play

Wo?
München

Wann?
sofort

Wie?
Vollzeit

Wir entwickeln verschiedenste Computer- und Videospiele für alle Plattformen und sind immer auf der Suche nach Talenten. Werde Teil von etwas Besonderem, erfülle Dir Deinen Traum und bewirb Dich noch heute!

Aufgabenbereich:

- Design und Entwicklung von neuen Mobile- und Online-Konzepten
- Ausarbeitung von Ideen und groben Konzepten in detaillierte Designs
- Optimierung der Monetarisierung und Verbesserung der Spieler-Bindung
- Erstellung und Pflege eines kohärenten Designdokuments während der Produktion

Anforderungen:

- Mindestens 4 Jahre kommerzielle Erfahrung im Gamedesign mit Schwerpunkt F2P
- Mehrere Titel von der Konzeption bis zum Release begleitet
- Erfahrung in der Analyse von Game Play und Nutzerverhalten
- Kompetenzen im Balancing von komplexen Spielsystemen
- Tiefgreifende Kenntnisse in der Monetarisierung von F2P Games
- Leidenschaftlicher Spieler von Mobile und Browser Games
- Gutes Verständnis von KPIs und deren Bedeutung für die Optimierung von F2P Games
- Gute Dokumentationsfähigkeiten sowohl in Deutsch, als auch in Englisch
- Selbstständige und zuverlässige Arbeitsweise
- Gute Kommunikations- und Teamfähigkeit sowie hohe Motivation und Flexibilität

Von Vorteil sind:

- Live Team Erfahrung

Wir bieten:

- ein frisches dynamisches Team (40+ Mitarbeiter)
- flache Hierarchien und ein kreatives Umfeld
- hohe Arbeitsmoral in freundlicher Atmosphäre
- Engagement auf jeder Linie
- Teamgeist
- ein schönes offenes Büro, zentral am Sendlinger Tor, im Herzen von München

Bitte sende uns Deine kompletten Bewerbungsunterlagen inkl. tabellarischen Lebenslauf, Motivationsschreiben und Gehaltsvorstellung per Email an:

jobs@chimera-entertainment.de

(z.H. Frau Ina Hoffmann)



CHIMERA

Entertainment

Wir sind ein kreatives und unabhängiges Entwicklungsstudio für digitale Unterhaltungssoftware im Herzen der wunderschönen Landeshauptstadt München. Gegründet wurde unser Unternehmen im Jahr 2006 mit Unterstützung des Produktionshauses remote control productions GmbH. Neben der Entwicklung zahlreicher eigener IPs übernehmen wir auch die Umsetzung von Auftragsarbeiten - von der Konzeption bis zur Fertigstellung. Spielspaß und Ideenreichtum stehen dabei immer an vorderster Stelle. Kreativität, Teamgeist und Talent werden bei uns gefördert. Bei der Entwicklung und Vermarktung unserer qualitativ hochwertigen Spiele sind wir durch unsere mehr als 8-jährige Expertise im Bereich Mobile-Gaming und Cross-Plattform-Entwicklung sowie unser preisgekröntes Portfolio von Top-Titeln, wie beispielsweise „Angry Birds Epic“, eines der führenden Entwicklerstudios in der deutschen Games-Branche - und mit dir als Teil unseres über 35-köpfigen Teams wollen wir diesen Erfolg in der coolsten Branche der Welt noch weiter ausbauen.